Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat Portal za šahovski savez**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**detaljnog pregleda igrača**

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 05.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Momčilo Peović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotreba pri detaljnom pregledu igrača.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Korisnici imaju mogućnost da zatraže spisak svih igrača u šahovskom savezu i mogu da filtriraju listu pomoću raznih parametara(ime, prezime, rejting, pol…). Kada izaberu igrača mogu da vide osnovne podatke o njemu i za koji klub trenutno igra, kao i sve prethodne klubove za koje je igrao.

## Tok događaja

1. Korisnik bira opciju za prikaz svih igrača u savezu
2. Sistem prikazuje igrače u tabeli sortirane po rejtingu
3. Korisnik bira opcije za filtriranje tabele(ime, prezime, rejting, datum rođenja)
4. Sistem izbacuje igrače iz tabele koji se ne poklapaju sa unetim parametrima
5. Korisnik bira igrača kome želi da pogleda detaljnije informacije
6. Sistem prikazuje stranicu sa detaljnim opisom igrača(datum rođenja, trenutni klub, prethodni klubovi, rejting…)

3.1 Korisnik preskače korak filtriranja tabele i skače na korak 5

4.1 Ne postoji nijedan igrač koji bi prošao filter i prikazuje se prazna lista. Skače se na korak 3

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Nema. Ako ne postoji nijedan igrač u bazi biće prikazana prazna lista

## Posledice

Nema